



Scenariusz gry miejskiej ze sztuką w tle **„Poszukiwanie zwierzyny miejskiej”**

Realizacja scenariusza w Oleśnicy w trakcie Dni Oleśnicy

Organizacja i zasady gry

Organizator:

Stowarzyszenie Artystyczne MAK oraz Biblioteka i Forum Kultury w Oleśnicy

Zasięg i adresat (grupa docelowa):

Dzieci, młodzież i osoby dorosłe z terenu Oleśnicy i powiatu oleśnickiego.

Zasady gry:

1. Gra zostanie przeprowadzona 3 czerwca 2017 roku na terenie miasta Oleśnicy.
2. Celem gry jest przybliżenie historii Oleśnicy, życia współczesnego miasta, ciekawostek związanych z nim, popularyzacja współczesnych działań twórczych, rozszerzenie oferty kulturalnej Dni Oleśnicy, kształtowanie aktywnej postawy wobec dziedzictwa ekologicznego, historycznego i kulturowego.
3. Dla uczestników gry – dla zgłoszonych zespołów – zostaną przygotowane informacje wprowadzające (przedstawienie ogólnych zasad gry, tematyki, literatury dotyczącej tematu gry) – (jeżeli będzie potrzeba, zostanie zorganizowane spotkanie na 2 tygodnie przed planowanym terminem gry. Jeżeli organizator posiada swoją stronę internetową, może umieszczać na bieżąco informacje o grze na tej właśnie stronie.
4. Zadaniem uczestników gry jest pokonanie całej trasy, wykonanie zadań (punktowanych, ilość zebranych punktów decyduje o końcowej klasyfikacji), wykonanie zadań z działań twórczych-plastycznych, manualnych oraz zdobycie niezbędnego rekwizytu. Wygrywa zespół, który zbierze największą liczbę punktów i jako pierwszy dotrze na ostatni punkt gry. Szczegóły realizacji tych zadań zostaną podane uczestnikom gry przed jej rozpoczęciem (instrukcja do gry).
5. Uczestnicy grają w zespołach 4-osobowych (mogą być różnym wieku), w drużynie wiekowej do 12 lat powinien być pełnoletni kapitan. W grze mogą wziąć udział 10 zespołów (ze względu na przewidziane interakcje plastyczne w grze). Warunkiem udziału w grze jest zgłoszenie drużyny do Stowarzyszenia Artystycznego MAK w Oleśnicy. Zgłoszenia do gry przyjmowane będą do 19 maja 2017 r. O zakwalifikowaniu do udziału w grze decyduje kolejność zgłoszonych zespołów. Każdy zespół otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia (kartę drużyny), a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia gry. Podczas gry każdy zespół musi posiadać telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł kontaktować się z organizatorem (z prawem do jednego telefonu do organizatorów gry w przypadku problemów z wykonaniem zadania = utrata punktów z jednego wykonanego zadania). Uczestnicy gry, w trakcie jej trwania poruszają się wyłącznie pieszo. W każdym punkcie kontaktowym liczba graczy w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na karcie drużyny. W razie niezgodności gracze mogą zostać zdyskwalifikowani. W przypadku

naruszenia regulaminu przez uczestnika gry, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie gry organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty i wykluczenia go z gry. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, zatem należy zwrócić uwagę na zachowanie szczególnej ostrożności i stosowanie się do zaleceń opiekuna grupy.

6. Gra rozpocznie się 3 czerwca 2017 r. o godz. 11.00 nad Stawami Miejskimi w Olesnicy. O dokładnym miejscu rozpoczęcia gry uczestnicy zostaną powiadomieni przed jej rozpoczęciem. Organizator zaleca czujność.

Gra kończy się 3 czerwca 2017 r. o godz. 14.00. Do tej godziny zespoły zobowiązane są udać się na finał gry, przy czym miejsce finału zostanie podane uczestnikom podczas gry (informacja będzie dołączona do ostatniego zadania, w przypadku nieukończenia gry – telefon do organizatora, który poinformuje o miejscu finału).

Ogłoszenie wyników gry i wręczenie nagród nastąpi 3 czerwca 2017 r. o godz. 14.30 podczas finału gry.

7. Poprzez zgłoszenie do udziału w grze uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w regulaminie oraz na przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883).

W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji regulaminu, głos rozstrzygający należy do organizatorów.

8. Dla uczestników gry będą przewidziane nagrody: nagrodą główną dla zwycięskiego zespołu oraz zestaw gadżetów dla pozostałych zespołów.

9. Instalacje artystyczne powstałe w trakcie gry miejskiej zostaną przetransportowane do BiFK i zostaną wyeksponowane na wystawie w holu.

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ ZE SZTUKĄ W TLE

„Poszukiwanie zwierzyny miejskiej”

03 czerwca 2017 r.

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorami gry miejskiej „Poszukiwanie zwierzyny miejskiej” (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej 03 czerwca 2017 r. w Kościanie jest Stowarzyszenie Artystyczne MAK i Biblioteka i Forum Kultury w Oleśnicy.

2. MAK i BiFK w dalszej części Regulaminu nazywane są Organizatorem.

3. Fundatorem nagród jest Organizator.

4. W Grze mogą brać udział wszyscy-dzieci, młodzież, dorośli (zwani dalej Uczestnikami).

§ 2. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w środę 03 czerwca 2017 r. w godz. 12.00-16.00 na terenie miasta Olesnica.

2. Celem uczestników Gry jest przejście całej trasy, rozwiązanie wszystkim zadań, wykonanie działań zakresu street art.-u oraz zebranie rekwizytów zostawionych w różnych miejscach. Szczegóły realizacji tych celów zostaną podane uczestnikom Gry przed jej rozpoczęciem.

3. W Grze uczestniczą cztery Zespoły. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 4 osoby. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opieki medycznej. Oprócz tego Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór sportowy (zwłaszcza buty) a także (w razie niepogody) o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.

4. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.
5. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do 19 maja 2017 r. włącznie, telefonicznie (607 394 620) lub za pomocą poczty internetowej (pod adresem: arty.mak@wp.pl).
6. Gra rozpocznie się 03 czerwca 2017 r. o godz. 11.00. O czasie i miejscu rozpoczęcia Gry uczestnicy zostaną powiadomieni mailem przed jej rozpoczęciem.
7. Podczas Gry każdy Zespół otrzyma Kartę Drużyny.
8. Gra koczycy się 03 czerwca 2017 r. o godz. 14.00. Po tym terminie Zespoły zobowiązane są niezwłocznie udać się na metę Gry.
9. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, za które będą przyznawane punkty. Każdy Zespół będzie musiał odszukać przedmiot, który dostarczy na metę.
10. Uczestnicy gry, w trakcie jej trwania mogą się poruszać wyłącznie pieszo. W każdym punkcie kontaktowym liczba uczestników w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie. W razie niezgodności Zespół może zostać zdyskwalifikowany.
11. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania Zespołowi Karty i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
12. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności.
13. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze uczestnik wyraża zgodę na: wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie oraz przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883).

§ 3. Wylanianie zwycięzców

1. Wygrywa Zespół, który jako pierwszy dotrze na metę z kompletem rozwiązanych zadań i rekwizytem odebrany na trasie.
2. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będą decydowały zdobyte przez Zespoły punkty. W sprawach niejasnych decyzja o przyznaniu miejsca należy do Organizatora.
3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 03 czerwca 2017 r. nie później niż o godz. 15.30 na mecie Gry.

§ 4. Nagrody

1. Dla Zwycięzców przewidziano nagrodę główną, dla pozostałych Zespołów zestawy gadżetów ufundowane przez Organizatora.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Biblioteka i Forum Kultury, na ul.Kochanowskiego w Olesnicy.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.